



Apprenti UTC (36 mois) - Développement Fullstack, Cybersécurité ou IA

William PERRET

📞 07 67 39 61 83 | ✉ william.perret@hotmail.com | 🌐 william-perret.fr

FORMATION

UTC – Université de Technologie de Compiègne

Cursus : Cycle ingénieur

2026–2029

Enseignements UTC visés : machine learning pour l'ingénieur, architecture des applications web, algorithmique et structures de données, réalisation du logiciel

Admission : rentrée 2026 en cycle ingénieur par apprentissage

BUT Informatique

Établissement : IUT d'Arles – Aix-Marseille Université

2024–2026

Technologies BUT : C++, Java, web, SQL, Qt, systèmes, réseaux, virtualisation

Compétences BUT : analyser un besoin, développer et tester une application, concevoir une base de données, travailler en équipe et gérer un projet

Bac général (mention Bien)

Établissement : Lycée F. Mistral

2024

Spécialités bac : mathématiques, physique-chimie, NSI

EXPÉRIENCES ET COMPÉTENCES

Développement full-stack

2025–26

GestionFrais Pro / Electron, React, NestJS, PostgreSQL

- Pilotage du backlog et coordination d'une équipe de 5 sur une application desktop de gestion des notes de frais, avec suivi produit et organisation des priorités
- Développement de l'interface React/Electron et contribution au backend NestJS, à l'authentification JWT, à la documentation technique et à la structuration de l'API
- Conception d'une application à rôles multiples avec workflows de validation, gestion des justificatifs et persistance des données sous PostgreSQL

Développement web applicatif

2025

Medical Procedure / Laravel, Blade, Tailwind, SQLite

- Développement d'une application web métier orientée procédures médicales et rendez-vous, avec espaces distincts pour les rôles admin, user et patient
- Mise en place de l'authentification, de la gestion des rendez-vous et de tests PHPUnit sur les parcours principaux pour sécuriser le fonctionnement de l'application
- Structuration des données métier autour des procédures, techniciens, équipements et consommables, avec interface d'administration dédiée

Développement réseau et systèmes

2025

Messagerie Instantanée C++ / Sockets POSIX, multithreading

- Développement d'une application client/serveur multithreadée en C++17 avec gestion simultanée de plusieurs connexions via sockets POSIX
- Implémentation d'une architecture thread-safe avec mutex et conditions variables, file de messages, historique et diffusion en temps réel
- Conception d'un système de communication temps réel avec broadcast, suivi des utilisateurs connectés et journalisation des événements serveur

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : B2

CENTRES D'INTÉRÊT

Programmation : apprentissage régulier, projets personnels et mise à jour continue des pratiques

Batterie : 7 ans de pratique, jeu en groupe et concerts

Piano : 3 ans de pratique et auditions